

Model:

In deze fase van het project heb ik low fidelity prototypes gemaakt, door middel van paper prototypes en wireframes. Paper prototypes zijn vrij eenvoudig te maken en werken efficiënt. Uiteraard is het verre van mooi, maar in deze fase van het project een ideale wijze om ideeën op papier te zetten en te testen. Deze methode heb ik gebruikt om snel verschillende concepten en ideeën te testen. Ik heb mijn concept omgezet in schetsen en hiermee heb ik getest welke menuvorm goed werkt en in grote lijnen de flow van de applicatie.

Ik heb verschillende scenario's opgesteld en deze door middel van usertest getest bij de doelgroep. Met de feedback die ik van de doelgroep scherp ik de ontwerpcriteria aan. De verbeteringen worden doorgevoerd in prototypes die er na komen.

Om de visuele stijl te bepalen heb ik onderzoek gedaan naar vormen en kleuren. Het is belangrijk dat de visuele stijl past bij het concept en de doelgroep. Hieruit heb ik een style guide gemaakt waarin ik lettertypes en de kleuren die ik ga gebruiken opstel. Dit is in latere fases van het project voor mij een houvast.