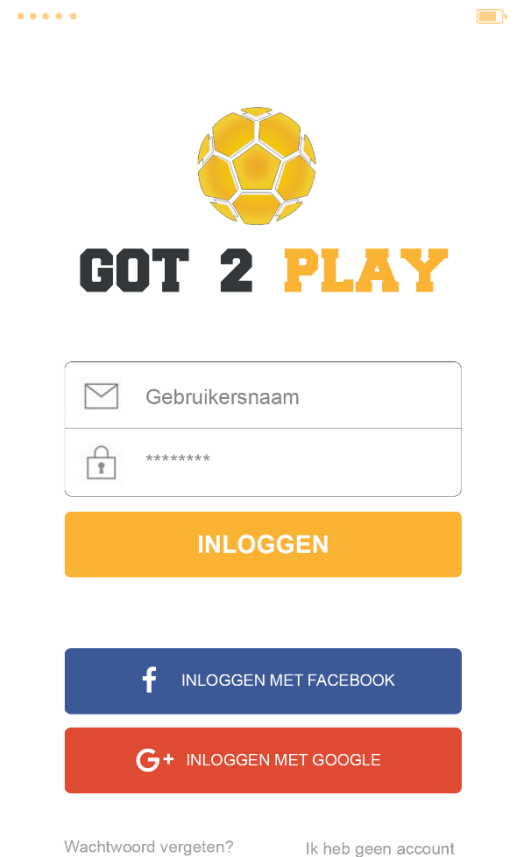


De feedback van de paper prototypes heb ik gebruikt om schermen te maken. Ik heb de belangrijkste in-app schermen gemaakt om zo snel tests te kunnen uitvoeren. Met deze test wil ik graag (nogmaals) de flow testen. Ik heb al gezien met de paper prototype test wat de gebruikers ervaren als prettig als het aankomt op de flow. Met de tweede test wil ik kijken of ik de wijzigingen goed heb uitgevoerd. Ik heb verschillende (basis)schermen gemaakt en deze door middel van MarvelApp omgetoverd tot een klikbare prototype.

Tevens wil ik testen hoe de algemene feeling en de visuele stijl wordt ervaren door de gebruikers. Hierbij let ik op of de nodige informatie duidelijk naar voren komt en of UI duidelijk is. Leesbaarheid (lettertype, lettergrootte, etc.), gebruikte kleuren, icoontjes en de plekken er van wil ik hiermee testen.





<
LOCATIE
● ● ● ● ● ● ● ●
>

WAAR WORDT DE WEDSTRIJD GESPEELD?

Waar wil je de wedstrijd spelen?

1,8 km

Breda - Cruyff Veld Hogevuucht



	Bouwjaar	2011
	Afmetingen	42 x 28 meter
	Vloer	Kunstgras
	Het beste met	8 – 12 personen
	Jaarlijks gebruikt door	2.500 personen



Test met gebruiker Matthijs Bossier

Matthijs Bossier speelt zaalvoetbal en regelmatig buiten op lokale voetbalveldjes. Hij is woonachtig in breda en 28 jaar oud en studeert Informatica.

Matthijs geeft aan dat de flow van de app prettig is. Hij geeft aan dat bij het uitvoeren van verschillende taken er niet veel stappen nodig zijn om het uiteindelijke doel te behalen. Opdeling van de app in 2 delen (spelen en social) wordt ervaren als positief.

De user interface wordt ervaren als positief en duidelijk. Matthijs geeft aan dat bepaalde elementen te groot zijn. Knop toevoegen en de lettertype wordt ervaren als te groot.

Matthijs irriteert zich aan een deel van de applicatie. Hij geeft aan dat bij het aanmaken van een wedstrijd er te veel informatie tegelijkertijd ingevoerd moet worden. Dit vindt hij onoverzichtelijk en omslachtig.

Test met gebruiker Dogukan Ozcan

Dogukan Ozcan is 19 jaar oud doet sinds 3 jaar geen clubvoetbal meer. Hij voetbalt zo nu en dan met vrienden, maar hij vindt dat hij het nog te weinig doet. Hij zou minimaal 2x per week willen voetballen. Hij is woonachtig in Tilburg en studeert Administratie op het ROC Tilburg.

Dogukan geeft aan dat de applicatie overzichtelijk is. Informatie is duidelijk weergegeven en hij kan zijn weg zonder nadenken vinden binnen de applicatie. Hij vindt dat de beschikbare wedstrijden te dicht tegen elkaar staan en dat daar meer ruimte tussen mag om het overzichtelijker te maken. Ook vindt Dogukan vindt dat bepaalde elementen te groot zijn en dat als deze kleiner worden het overzichtelijker wordt.

Aan de hand van de feedback die ik heb gekregen ga ik het volgende aanpassen:

- De grootte van bepaalde elementen aanpassen (lettertype, bepaalde iconen).
- Afstand tussen de beschikbare wedstrijden bedraagt momenteel 14px. Deze moet hoger om het overzichtelijker te maken
- Bij het toevoegen van een wedstrijd moet de gebruiker te veel informatie tegelijkertijd invoeren. De informatie die ingevoerd moet worden moet worden gehunkt. Ik zal het opdelen in meerdere schermen, zodat de gebruiker minder informatie dient in te voeren op 1 scherm.

De testversie van de applicatie is hier te vinden:

<https://marvelapp.com/2jg8741/screen/43374838>