

Aanleiding:

Als actieve zaalvoetballer maak ik jaarlijks deel uit van een competitie. Binnen deze competitie wordt door de KNVB een poule samengesteld met overige voetbalclubs waar tegen gestreden wordt. De competitie en de data zijn hierbij van te voren vastgesteld. Hierbij wordt geen rekening gehouden met de agenda en behoeften van de spelers. Tevens is er een licentie (spelerspas) benodigd om deel te nemen aan wedstrijden. Hierdoor ben je verplicht om aan te sluiten bij een club of organisatie. Onderzoek wijst uit dat de groep die zich niet (meer) aansluit bij een vereniging groeit, maar de behoefte om te voetballen blijft wel aanwezig.

Er is echter een grote behoefte binnen de spelers om deel te nemen aan meerdere wedstrijden die naar eigen voorkeur (tegenstanders/locatie/teamgenoten) worden georganiseerd. Daarnaast willen spelers graag andere soortgelijke sportgenoten ontmoeten in de omgeving. Dat heeft mij tot een idee gebracht om een sociale voetbalapp te ontwikkelen voor mijn afstuderen.

Buiten de officiële kanalen om is er een grote behoefte om wedstrijden te organiseren. Het blijkt in de praktijk lastig om andere spelers te ontmoeten die ook actief willen deelnemen aan wedstrijden. Hier wordt momenteel voornamelijk WhatsApp voor gebruikt, maar in de praktijk gaat de communicatie hectisch en worden gesprekken onoverzichtelijk. Dit is gebleken uit mijn onderzoek. Ik heb onderzoek gedaan naar hoe mensen communiceren om een wedstrijd of een pot voetbal te organiseren: <https://www.dropbox.com/s/fhxovaixka8h2z2/Onderzoek%20gesprekken.pdf>

Het idee is om een oplossing te creëren voor mensen die de behoefte hebben om 'een balletje te trappen' zonder zich aan te sluiten bij een club of organisatie. Deze behoefte groeit in Nederland evenals de mensen die zich niet (meer) aansluiten bij een voetbalclub om buiten officiële kanalen om te voetballen in de zaal en op straat/Cruyffcourts (bron: www.sportenstrategie.nl/nieuws/31628 & www.scp.nl/Nieuws/Sport_Toekomstverkenning_uitdagingen_voor_de_sport). Mijn doelstelling is om deze mensen bij elkaar te brengen. Hierdoor heeft het buiten het voetbal om, ook een maatschappelijk aspect en een bindend factor. Straatvoetbal is een laagdrempelig en effectief instrument om de sociale samenhang en eenheid in de Nederlandse wijken te vergroten (bron: <http://www.youngworks.nl/straatvoetbal-ongekend-populair-bij-onze-zuiderburen> & <http://www.knvb.nl/doe-mee/voetbalvormen/straatvoetbal>). Hiermee wil ik buiten het voetbal binding tussen jongeren en verschillende partijen (gemeente, wijkagenten) stimuleren. Het doel is niet alleen om elkaar te kunnen vinden, maar juist ook te binden, het creëren van een soort community als het ware.

De applicatie zal meer zijn dan een tool om afspraken maken, met daarbij een passende vormgeving (zakelijk, speels of juist urban/rebels?). Onderzoek en usertests zullen uitwijzen wat hierin de juiste weg is. De oplevering zal bestaan uit een prototype dat het concept communiceert.

Doelstelling:

Het doel van het project is om een oplossing te conceptualiseren, ontwerpen en te realiseren voor mensen die willen voetballen buiten officiële kanalen om.

Het idee is om een oplossing te creëren voor mensen die de behoefte hebben om 'een balletje te trappen' zonder zich aan te sluiten bij een club of organisatie. Deze behoefte groeit in Nederland evenals de mensen die zich niet (meer) aansluiten bij een voetbalclub om buiten officiële kanalen om te voetballen in de zaal en op straat/Cruyffcourts (bron: www.sportenstrategie.nl/nieuws/31628 & www.scp.nl/Nieuws/Sport_Toekomstverkenning_uitdagingen_voor_de_sport). Mijn doelstelling is om deze mensen bij elkaar te brengen. Hierdoor heeft het buiten het voetbal om, ook een maatschappelijk aspect en een bindend factor. Straatvoetbal is een laagdrempelig en effectief instrument om de sociale samenhang en eenheid in de Nederlandse wijken te vergroten (bron: <http://www.youngworks.nl/straatvoetbal-ongekend-populair-bij-onze-zuiderburen> & <http://www.knvb.nl/doe-mee/voetbalvormen/straatvoetbal>). Hiermee wil ik buiten het voetbal binding tussen jongeren en verschillende partijen (gemeente, wijkagenten) stimuleren. Het doel is niet alleen om elkaar te kunnen vinden, maar juist ook te binden, het creëren van een soort community als het ware.

De applicatie zal meer zijn dan een tool om afspraken maken, met daarbij een passende vormgeving (zakelijk, speels of juist urban/rebels?). Onderzoek en usertests zullen uitwijzen wat hierin de juiste weg is. De oplevering zal bestaan uit een prototype dat het concept communiceert.

Doelgroep:

Voetballers die nieuwe mensen willen ontmoeten waarmee ze buiten officiële kanalen om, trainingen en wedstrijden met en tegen elkaar kunnen spelen in de wijk, dorp en stad.

De applicatie zal expliciet voor voetballers zijn, die buiten officiële kanalen willen voetballen, in de zaal of buiten op straat (Cruyffcourts). Meer informatie over de doelgroep wordt vergaard door middel van onderzoek.

Concurrentieanalyse:

Ik heb geanalyseerd wat er al bestaat en hoe eventuele problemen getackeld worden in verschillende (soortgelijke) apps. Er bestaat momenteel geen applicatie met hetzelfde doel, maar er zijn wel applicaties die als doel hebben om onbekende mensen met elkaar te laten sporten. Hierover is meer te vinden onder het tab 'onderzoek'.